



SIPANDAI

Pondok Pesantren Tahfizhul Qur'an Ibrahim
Yayasan Ibrahim La Useng · MTs Ibrahim

PANDUAN PENGGUNAAN

Edit Foto, Studio (Layer) & Desain

Ganti latar · Seleksi seperti Photoshop · Lapisan · Transformasi · Retouch · Desain & teks

Untuk: Seluruh guru, pegawai, pembina, TU, pimpinan, Dewan Pakar, dan wali santri yang mengolah pas foto, dokumentasi kegiatan, poster, dan konten media sosial pondok/madrasah.

Alat pengolah foto di dalam SIPANDAI: **ganti latar pas foto sekali klik**, **seleksi** (marquee, lasso, magic wand, quick/object selection, pilih subjek), **lapisan**, **transformasi** (scale, rotate, skew, distort, perspektif, warp, flip), **kuas & retouch** (blur, sharpen, smudge, dodge, burn, sponge, spot healing, clone), **crop & ubah ukuran dalam persen**, serta **desain dengan teks**. Semua diproses di perangkat Anda, foto tidak diunggah ke server.

Letak menu

Alat → Edit Foto & Desain

Masuk di santri.ibrahim.or.id (login Guru / Pembina / Staf). Untuk pegawai, guru, pembina, pimpinan, Dewan Pakar, dan **wali santri** (portal wali: Lainnya → Alat).

Isi panduan

1. Mengenal Alat Edit Foto & Desain
2. Edit Foto: Ganti Latar Pas Foto
3. Edit Foto: Pilih Objek & Ganti Warna
4. Edit Foto: Koreksi Warna, Potong & Unduh
5. Studio (Layer): Tampilan Kerja
6. Studio: Alat Seleksi
7. Studio: Bekerja dengan Lapisan (Layer)
8. Studio: Transformasi
9. Studio: Kuas & Retouch
10. Studio: Crop, Ukuran Gambar & Ukuran Kanvas
11. Studio: Penyesuaian Warna & Filter
12. Studio: Riwayat & Menyimpan
13. Desain & Teks
14. Memakai di HP
15. Daftar Pintasan Keyboard Studio
16. Bila Ada Kendala

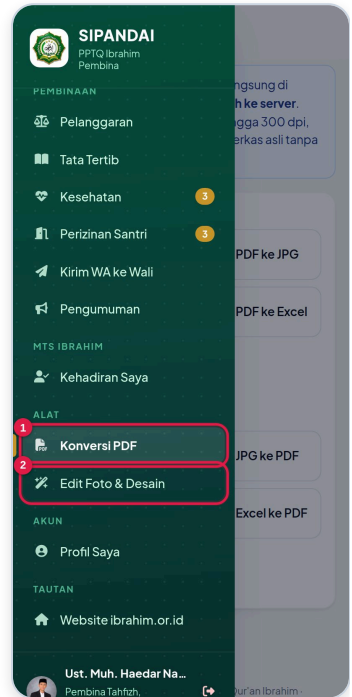
Versi Oktober 2026 · SIPANDAI v4.9.68 · Gambar layar memakai **data contoh**; nama dan angka di layar Anda akan berbeda. Angka merah bernomor pada gambar menunjukkan urutan tombol yang ditekan.

Mengenal Alat Edit Foto & Desain

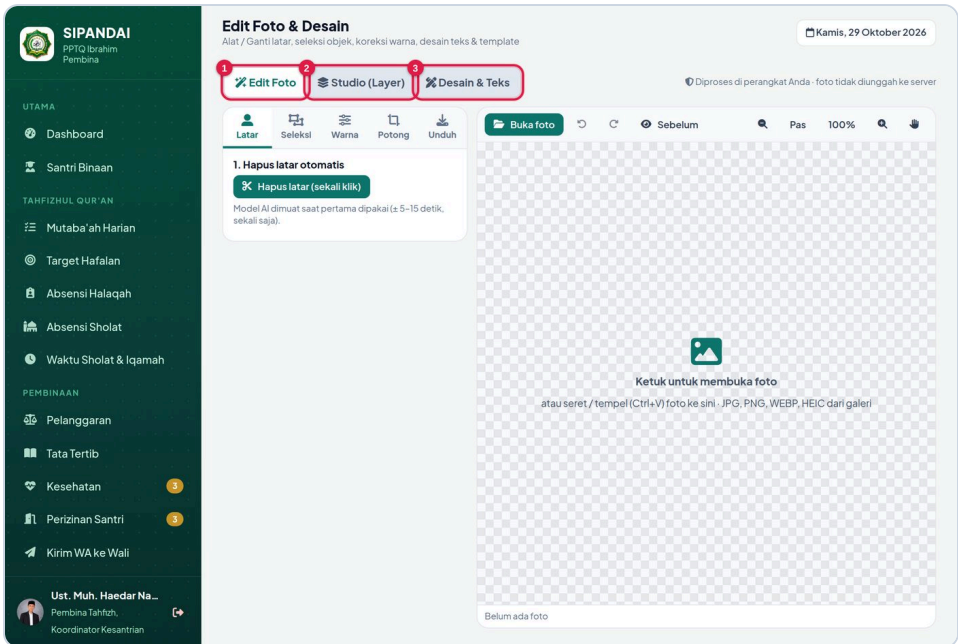
Satu halaman, tiga mode kerja.

Membuka alat

- 1 Masuk SIPANDAI, buka menu **Alat → Edit Foto & Desain** (di HP: tombol ☰ di kiri atas).
- 2 Pilih mode di bagian atas: **Edit Foto** untuk pekerjaan cepat (ganti latar pas foto, ganti warna, koreksi warna), **Studio (Layer)** untuk pekerjaan berlapis seperti Photoshop, dan **Desain & Teks** untuk kartu, poster, dan unggahan media sosial.
- 3 Semua foto **diproses di HP/laptop Anda sendiri** dan **tidak diunggah ke server**. Foto santri dan pegawai tetap aman.
- 4 **Wali santri**: buka portal wali → **Lainnya** → bagian **Alat → Edit Foto & Desain**. Cocok untuk pas foto latar merah/biru ananda.



Menu Alat di HP



Tiga mode: (1) Edit Foto, (2) Studio (Layer), (3) Desain & Teks

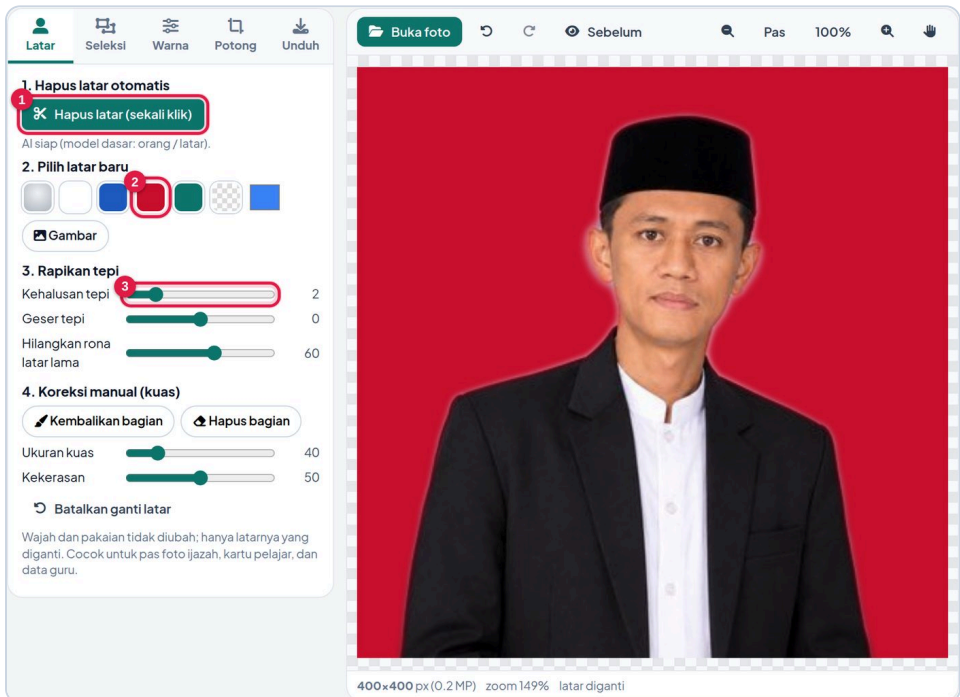
Tips. Kecerdasan buatan (AI) pengenalan orang dimuat **sekali** saat pertama dipakai ($\pm$ 5-15 detik). Setelah itu bekerja cepat, bahkan dengan internet lambat.

Edit Foto: Ganti Latar Pas Foto

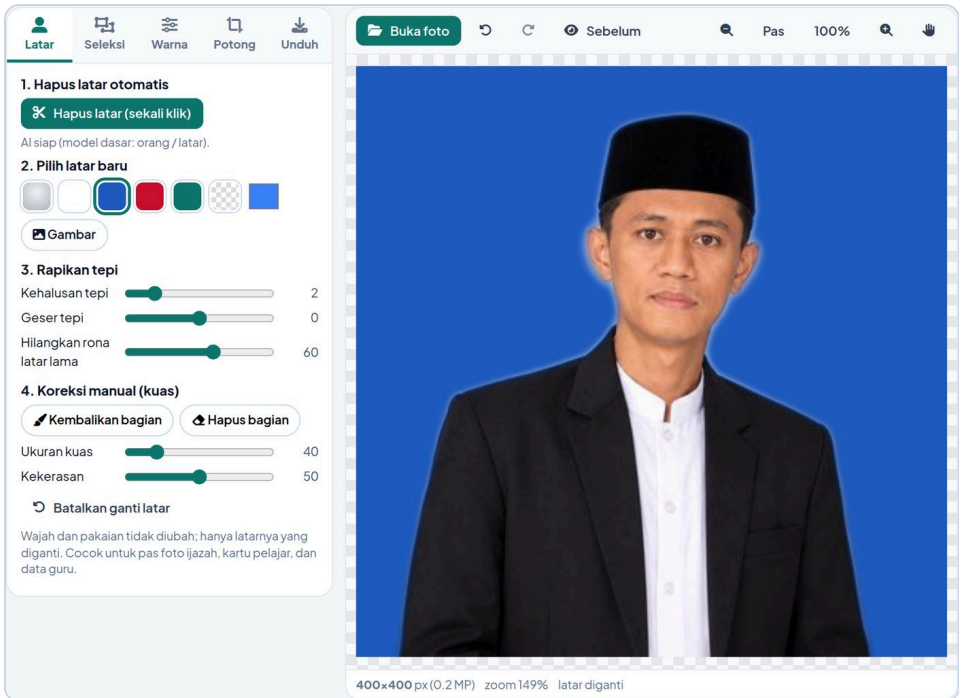
Untuk pas foto ijazah, kartu pelajar, data guru, dan berkas pendaftaran.

Langkah

- 1 Pada mode **Edit Foto**, ketuk area kosong lalu pilih foto dari galeri/laptop (JPG, PNG, WEBP, HEIC). Bisa juga seret atau tempel (Ctrl+V).
- 2 Tab **Latar** → tekan **(1) Hapus latar (sekali klik)**. AI memisahkan orang dari latar.
- 3 Pilih **(2) latar baru**: putih, biru, merah, hijau, transparan, warna lain, atau gambar sendiri.
- 4 **(3) Rapikan tepi**: *Kehalusan tepi* untuk rambut/jilbab, *Geser tepi* bila tepi terlalu lebar/sempit, *Hilangkan rona latar lama* agar tidak ada bayangan warna latar lama di tepi.
- 5 Bagian yang terpotong atau tersisa? Pakai **Koreksi manual (kuas)**: *Kembalikan bagian* atau *Hapus bagian*, lalu sapukan.



Latar diganti merah



Latar biru untuk pas foto ijazah — cukup ketuk warna lain

Penting. Wajah dan pakaian **tidak diubah**; hanya latar yang diganti. Gunakan alat ini dengan jujur: jangan mengubah wajah atau identitas seseorang untuk dokumen resmi.

Edit Foto: Pilih Objek & Ganti Warna

Misalnya mengganti warna kemeja, seragam, atau latar tertentu.

Langkah

- 1 Tab **Seleksi**. Pilih cara memilih:
- 2 Ada beberapa cara:
 - **Pilih otomatis (AI)**: *Subjek, Latar*, dan (bila model lengkap termuat) *Pakaian, Rambut/jilbab, Kulit, Aksesori*. Ketuk beberapa untuk menggabungkan.
 - **Klik objek (AI)**: ketuk benda pada foto, AI memilih bentuknya.
 - **Klik warna** (seperti Magic Wand): ketuk warna; atur *Toleransi warna*. Centang *lindungi kulit wajah & tangan* agar kulit tidak ikut.
 - **Kuas seleksi**: tambah/hapus area dengan menyapu.
- 3 Klik berikutnya bisa **Baru**, **+ Tambah**, atau **- Kurangi** area.
- 4 Pada **Ubah area terpilih**, ketuk warna baru (atau pilih warna sendiri). Atur *Ikuti terang warna* agar lipatan dan bayangan kain tetap alami.
- 5 Tekan **Terapkan**. Hasil bisa dibawa ke mode Desain dengan **Angkat ke Desain**.

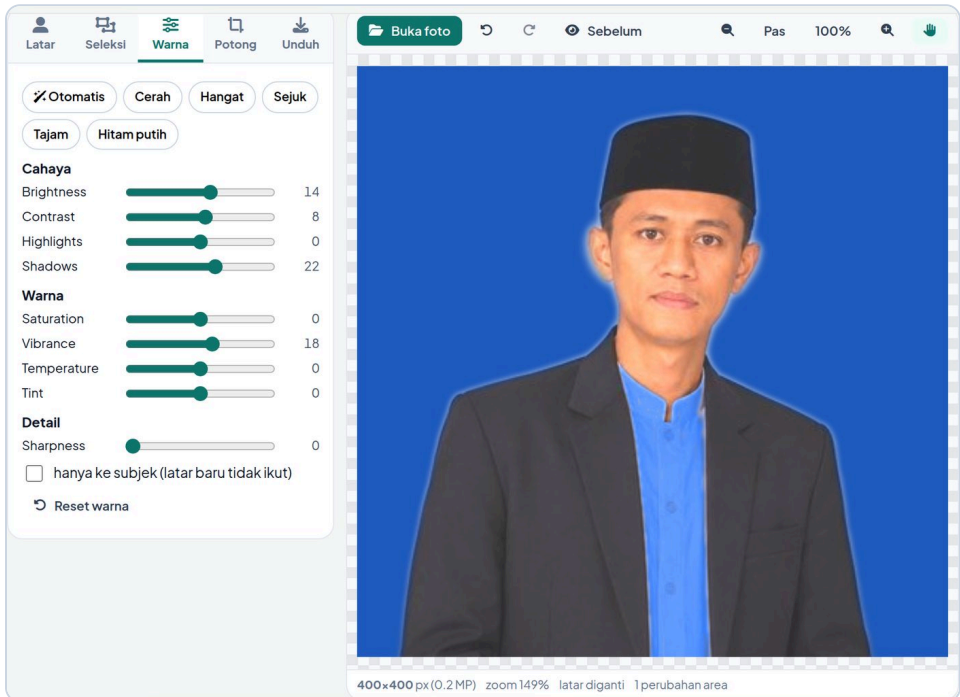


Klik warna pada kemeja → pilih biru → Terapkan

Edit Foto: Koreksi Warna, Potong & Unduh

Koreksi warna (tab Warna)

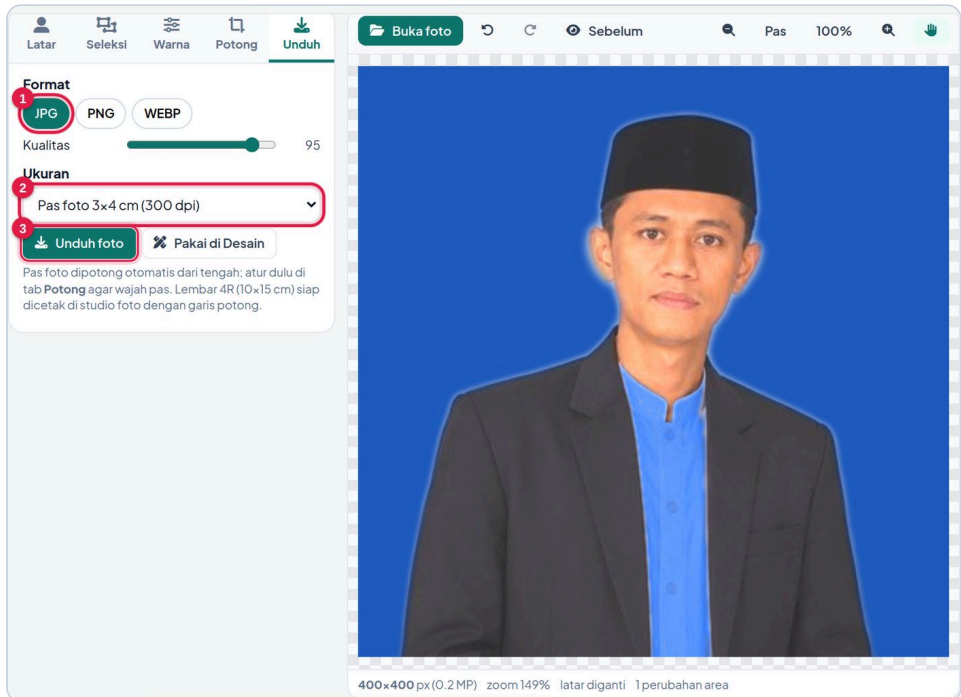
- 1 Pilih gaya cepat: **Otomatis, Cerah, Hangat, Sejuk, Tajam, Hitam putih.**
- 2 Atur sendiri: *Brightness, Contrast, Highlights, Shadows, Saturation, Vibrance, Temperature, Tint, Sharpness.*
- 3 Centang **hanya ke subjek** agar latar baru tidak ikut berubah. Tombol **Sebelum** di atas foto untuk membandingkan.



Gaya Cerah: wajah lebih terang, latar tetap

Potong & unduh

- 1 Tab **Potong**: pilih rasio (Bebas, Pas foto 3×4, 2×3/4×6, 1:1, 16:9, 9:16, A4, Kartu), geser kotak, lalu **Terapkan potong**. Ada juga putar dan balik.
- 2 Tab **Unduh**: pilih format **JPG**, **PNG** (latar transparan tetap transparan), atau **WEBP**, dan ukuran: resolusi asli (UHD), **pas foto 2×3 / 3×4 / 4×6 cm 300 dpi**, **lembar cetak 4R** (9, 16, atau 4 foto dengan garis potong), atau lebar media sosial.
- 3 Tekan **Unduh foto**.

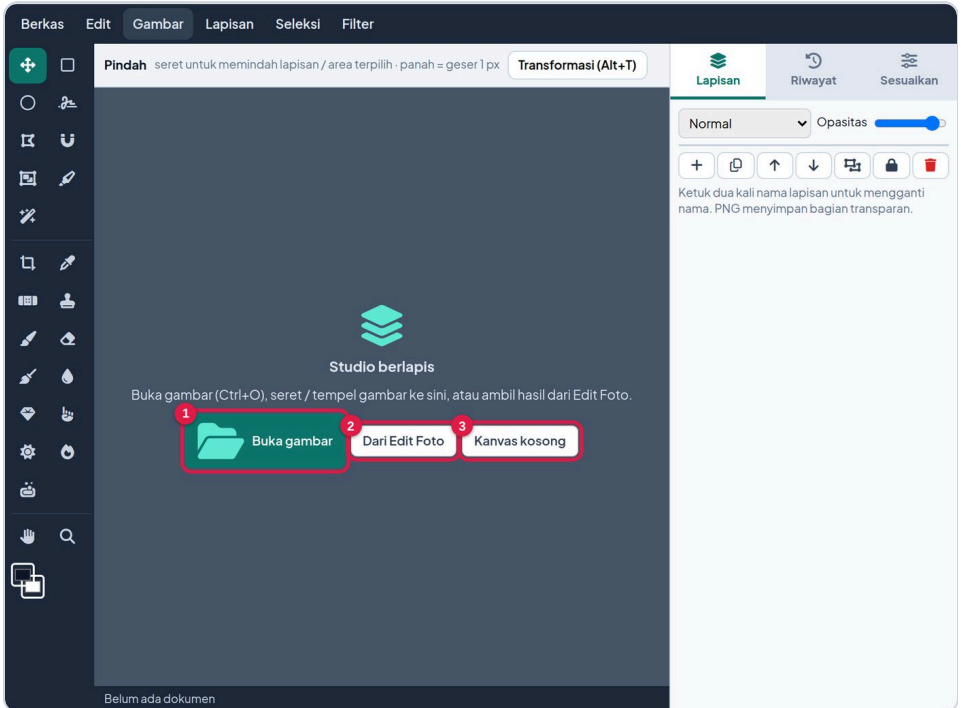


Unduh pas foto 3×4 cm 300 dpi

Tips. Potong dan putar sebaiknya dilakukan **sebelum** hapus latar/seleksi. Lembar 4R (10×15 cm) bisa langsung dicetak di studio foto.

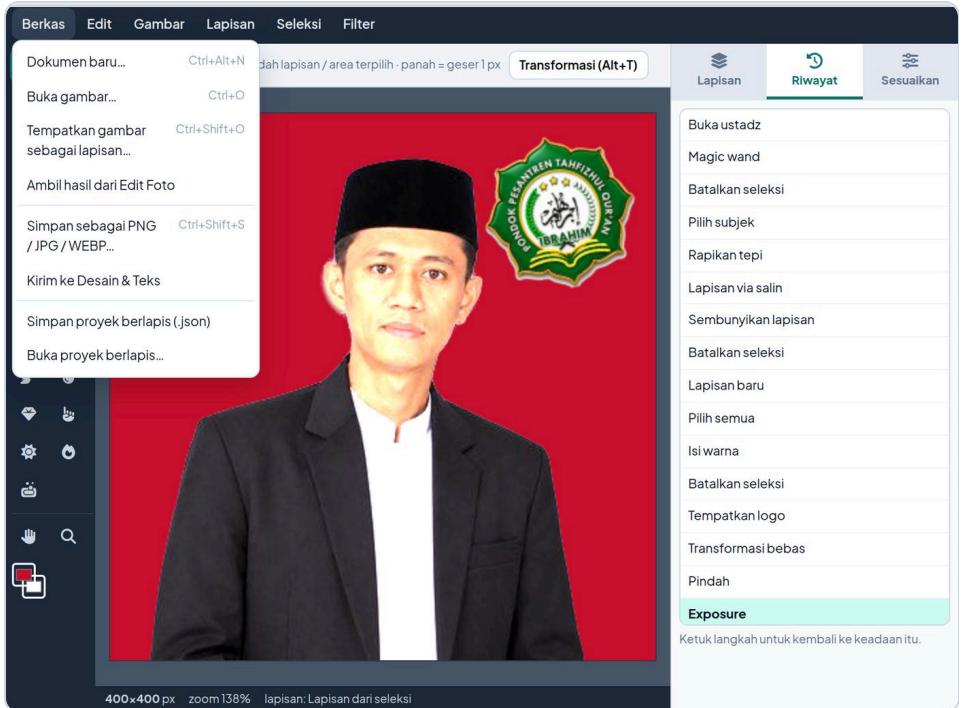
Studio (Layer): Tampilan Kerja

Mode berlapis untuk pekerjaan yang lebih rinci, mirip Photoshop atau Photopea.



Layar awal Studio: (1) Buka gambar, (2) ambil hasil dari Edit Foto, (3) kanvas kosong

- **Bilah menu** (atas): *Berkas, Edit, Gambar, Lapisan, Seleksi, Filter*. Di samping setiap perintah tertulis pintasan keyboardnya.
- **Kotak alat** (kiri): seleksi, crop, pipet, retouch, kuas, tangan, zoom, serta warna depan/latar.
- **Bilah opsi** (di atas gambar): pengaturan untuk alat yang sedang dipilih (ukuran kuas, toleransi, mode seleksi, dll.).
- **Panel kanan**: **Lapisan** (layer), **Riwayat** (history), dan **Sesuaikan** (penyesuaian warna).
- **Bilah status** (bawah): ukuran gambar, zoom, lapisan aktif, posisi kursor.



Menu Berkas: dokumen baru, buka, tempatkan gambar sebagai lapisan, simpan PNG/JPG/WEBP, proyek berlapis

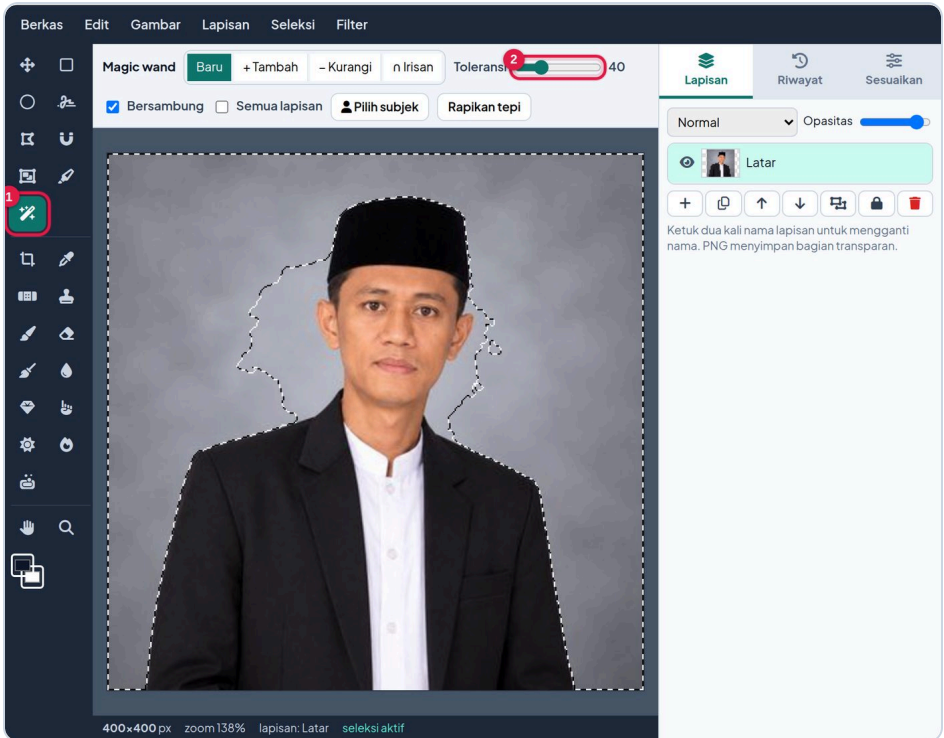
Membuka gambar

- 1 **Berkas → Buka gambar** (Ctrl+O), seret gambar ke kanvas, atau tempel (Ctrl+V).
- 2 **Tempatkan gambar sebagai lapisan** (Ctrl+Shift+O) untuk menambah logo/foto lain di atas gambar.
- 3 **Dokumen baru** (Ctrl+Alt+N): ukuran siap pakai (Instagram, Story, Thumbnail, HD, UHD 4K, A4 300 dpi, kartu, pas foto) atau ukuran sendiri.
- 4 **Ambil hasil dari Edit Foto**: foto yang sudah diganti latarnya dipindah ke Studio.

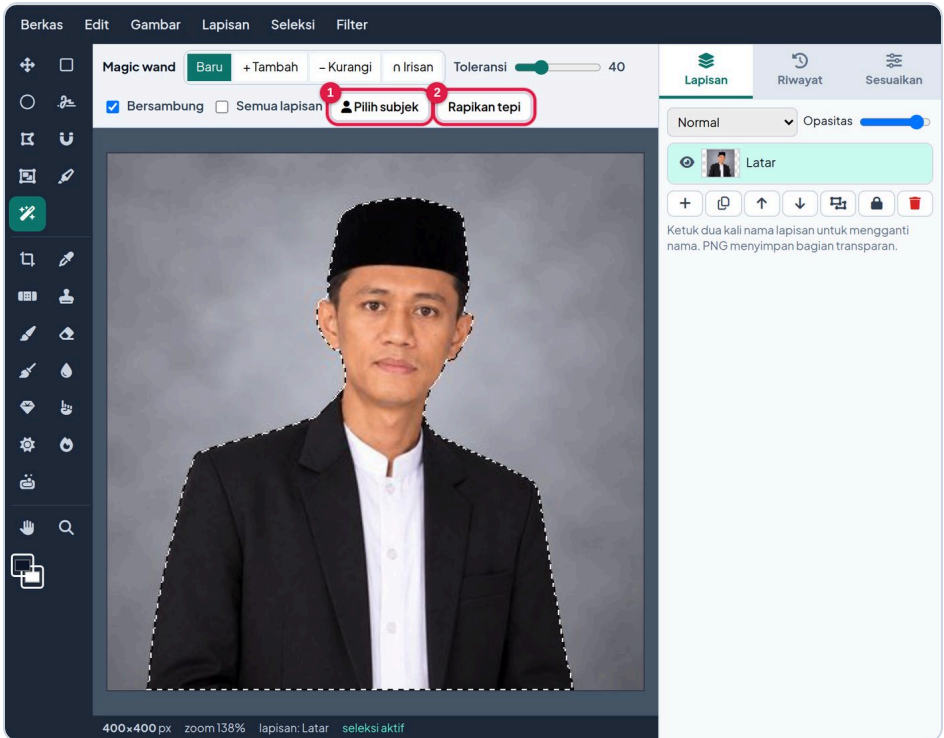
Studio: Alat Seleksi

Alat	Pintasan	Kegunaan
Rectangular / Elliptical Marquee	M / Shift+M	Seleksi kotak / elips. Tahan Shift saat menyeret untuk persegi/lingkaran sempurna.
Lasso	L	Seleksi bebas dengan menggambar.
Polygonal Lasso	Shift+L	Klik titik-titik; klik dua kali atau Enter untuk menutup.
Magnetic Lasso	(kotak alat)	Klik titik-titik; garis menempel ke tepi objek.
Quick Selection	W	Oleskan pada objek; area dengan warna & tekstur serupa ikut terpilih.
Object Selection	Shift+W	Klik objek atau buat kotak di sekelilingnya (AI).
Magic Wand	(kotak alat)	Klik warna; atur Toleransi, Bersambung, Semua lapisan.
Pilih subjek / Pilih latar	menu Seleksi	AI memilih orang/latar sekali klik. Rapikan tepi untuk rambut & jilbab.

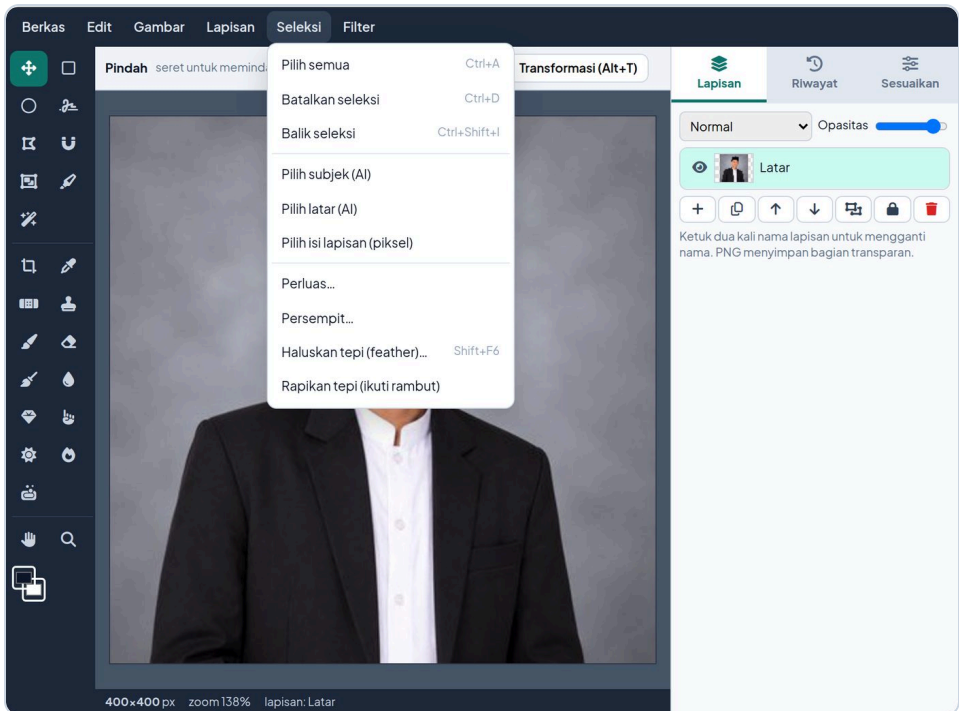
Mode seleksi di bilah opsi: **Baru**, **+ Tambah** (atau tahan **Shift**), **- Kurangi** (tahan **Alt**), **n Irisan** (Shift+Alt). *Feather* membuat tepi seleksi lembut.



(1) Magic Wand, (2) toleransi 40: latar abu-abu terpilih (garis putus-putus berjalan)



Pilih subjek (AI) lalu Rapikan tepi — orang terpilih rapi



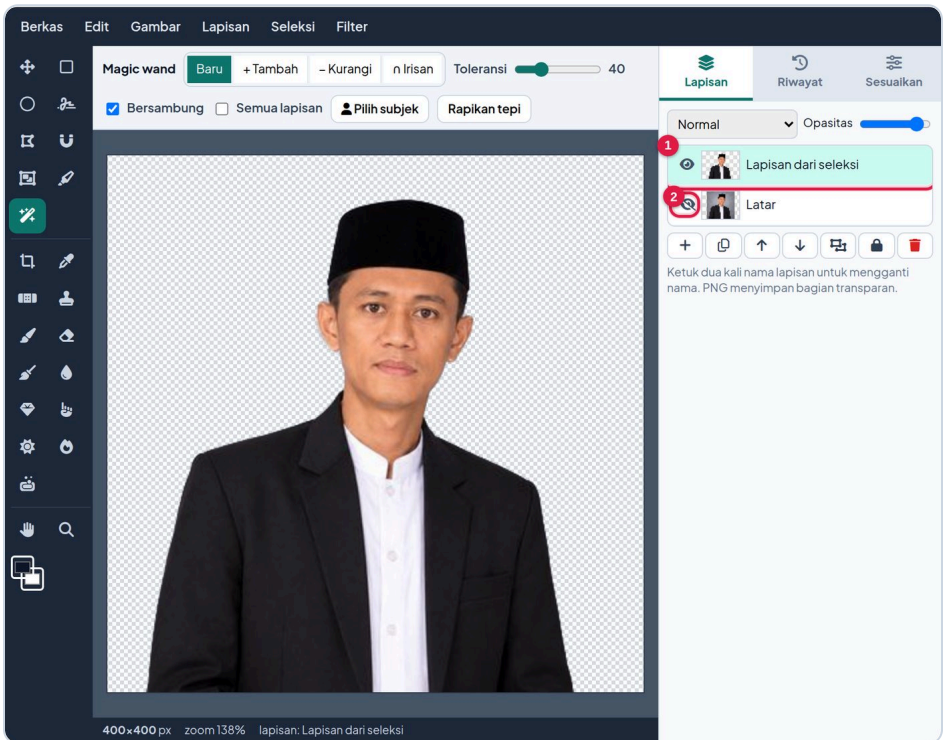
Menu Seleksi: pilih semua, batalkan, balik, perluas, persempit, haluskan tepi, rapihan tepi

Perintah	Pintasan
Batalkan seleksi (Deselect)	Ctrl+D
Balik seleksi (Inverse)	Ctrl+Shift+I
Pilih semua	Ctrl+A
Duplikat hasil seleksi ke lapisan baru	Ctrl+J
Potong seleksi ke lapisan baru	Ctrl+Shift+J
Haluskan tepi (feather)	Shift+F6
Hapus isi seleksi	Delete
Isi dengan warna depan / latar	Alt+Backspace / Ctrl+Backspace

Studio: Bekerja dengan Lapisan (Layer)

Contoh: memisahkan orang dari latar

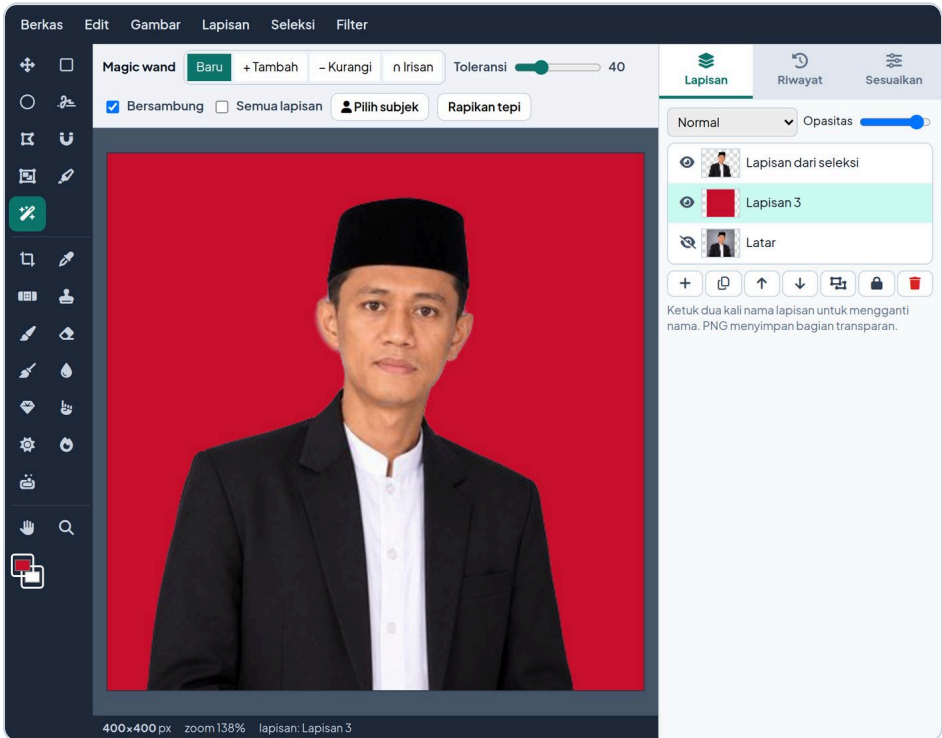
- 1 Pilih orang dengan **Pilih subjek**, lalu tekan **Ctrl+J**. Orang tersalin ke lapisan baru *Lapisan dari seleksi*.
- 2 Ketuk ikon **mata** pada lapisan *Latar* untuk menyembunyikannya. Bagian kotak-kotak artinya **transparan**.
- 3 Simpan sebagai **PNG** agar transparansi tetap terjaga, misalnya untuk ditempel di poster.



(1) lapisan orang, (2) mata lapisan Latar dimatikan

Membuat latar baru

- 1 Ketuk lapisan *Latar*, lalu **Lapisan → Lapisan baru** (Ctrl+Shift+N). Lapisan baru muncul di atasnya.
- 2 Pilih warna depan (kotak warna di kiri bawah), **Ctrl+A** lalu **Alt+Backspace** untuk mengisi warna, kemudian **Ctrl+D**.



Latar merah di bawah lapisan orang

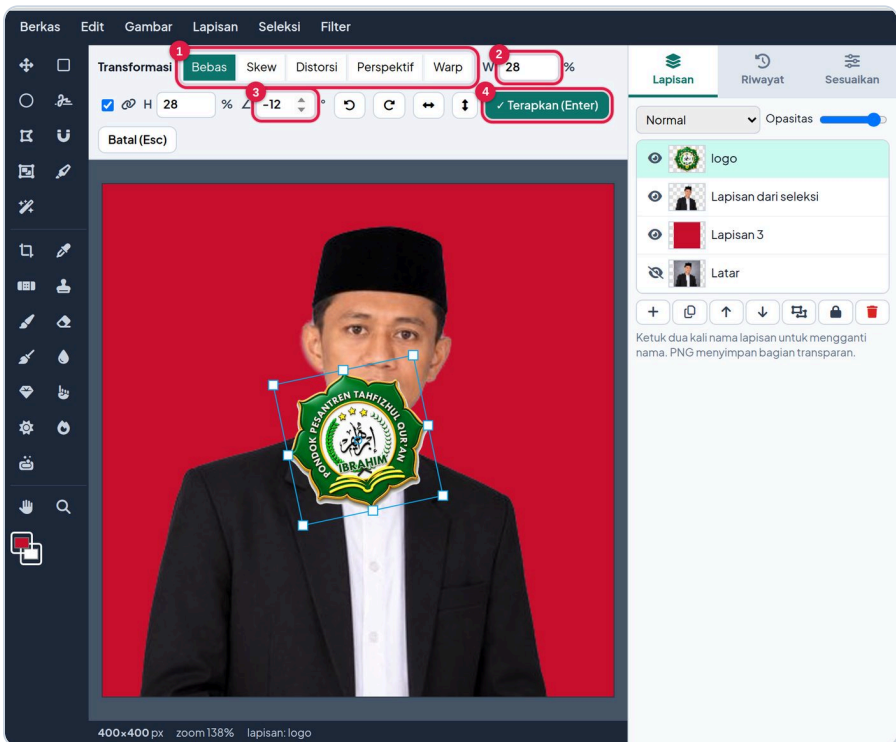
- **Tombol di bawah daftar lapisan:** tambah, duplikat, naik, turun, gabung ke bawah, kunci, hapus.
- **Ketuk dua kali** nama lapisan untuk mengganti nama. **Opasitas** dan **mode campur** (Normal, Multiply, Screen, Overlay, Soft Light, dll.) ada di atas daftar.
- **Gabung ke bawah** (Ctrl+E), **Gabung yang terlihat** (Ctrl+Shift+E), **Ratakan gambar** (flatten). Naikkan/turunkan urutan: Ctrl+]/ Ctrl+[.
- Lapisan yang **dikunci** (🔒) tidak bisa diubah, mencegah salah sapu.

Studio: Transformasi

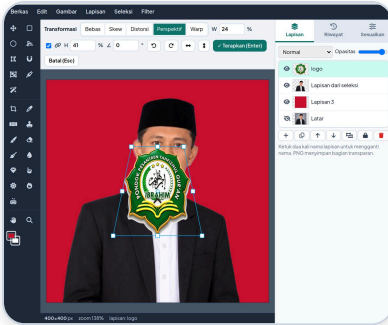
Scale, rotate, skew, distort, perspektif, warp, dan flip.

Langkah

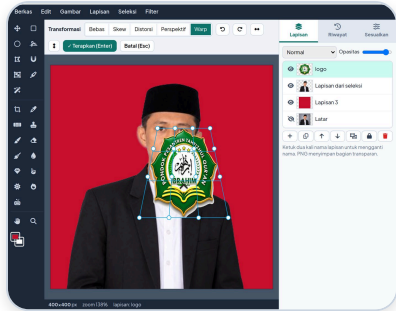
- 1 Pilih lapisan (atau buat seleksi), lalu **Alt+T** atau **Edit → Transformasi bebas**.
- 2 Pilih mode di bilah opsi: **Bebas** (scale & rotate), **Skew**, **Distorsi**, **Perspektif**, atau **Warp**.
- 3 Seret kotak pegangan untuk mengubah ukuran (proporsional; tahan **Shift** untuk bebas, **Alt** dari titik tengah). Seret di luar kotak untuk **memutar** (Shift = per 15°). Seret di dalam kotak untuk memindah.
- 4 Atau ketik angka: **W** dan **H** dalam persen (ikon rantai = kunci rasio) dan **∠** derajat putaran. Tombol lain: putar 90° kiri/kanan, **balik horizontal/vertikal**.
- 5 Tekan **Enter** atau ✓ **Terapkan**. **Esc** untuk batal.



Logo diperkecil 28% dan diputar -12°



Perspektif: menyeret sudut membuat efek miring jauh-dekat



Warp: 16 titik untuk melengkungkan gambar

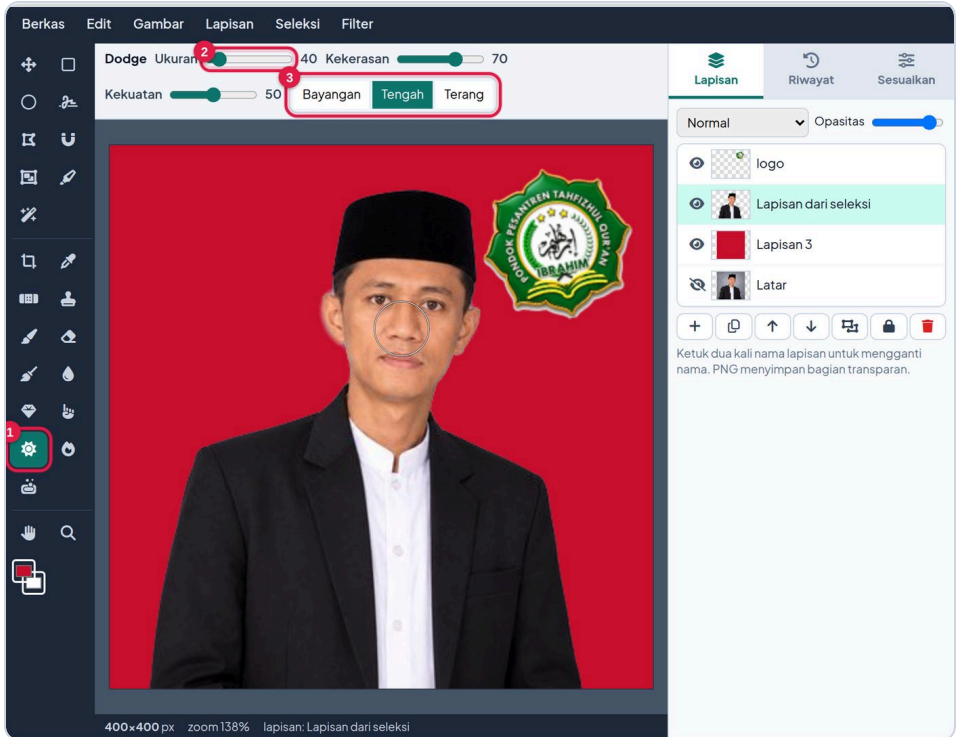


Hasil akhir: latar merah, logo di pojok kanan atas

Catatan. Di browser, **Ctrl+T** dipakai untuk membuka tab baru dan tidak bisa diambil alih. Gunakan **Alt+T** atau menu Edit.

Studio: Kuas & Retouch

Alat	Pintasan	Kegunaan
Kuas / Penghapus	B / E	Melukis dengan warna depan / menghapus menjadi transparan. Atur ukuran, kekerasan, opasitas.
Magic Eraser	Shift+E	Klik warna (mis. latar putih) → langsung transparan.
Blur / Sharpen	R / Shift+R	Mengaburkan / menajamkan bagian yang disapu.
Smudge	(kotak alat)	Mengusap warna seperti jari pada cat basah.
Dodge / Burn	O / Shift+O	Mencerahkan / menggelapkan; pilih rentang Bayangan, Tengah, atau Terang.
Sponge	(kotak alat)	Menambah atau mengurangi kepekatan warna.
Spot Healing Brush	J	Sapukan pada noda, jerawat, atau coretan kecil; diisi tekstur sekitar.
Clone Stamp	S	Alt+klik titik sumber (di HP: tombol <i>Pilih sumber</i>), lalu sapukan di tempat tujuan.
Pipet	I	Ambil warna dari gambar (Alt+klik = warna latar).



(1) Dodge, (2) ukuran kuas, (3) rentang: Bayangan / Tengah / Terang

Pintasan kuas: [dan] memperkecil/memperbesar kuas, **Shift+[/]** kekerasan, **X** tukar warna depan-latar, **D** warna bawaan hitam-putih. Bila ada seleksi, kuas hanya bekerja di dalam seleksi.

Studio: Crop, Ukuran Gambar & Ukuran Kanvas

Crop (C)

- 1 Pilih alat **Crop**, pilih **Rasio** (Bebas, 1:1, 3:4 pas foto, 2:3, 16:9, 9:16, A4, kartu).
- 2 Seret kotak baru, geser, atau tarik pegangannya. Tekan **Enter** / ✓ **Terapkan**.
- 3 Pilihan lain di menu Gambar: **Pangkas ke seleksi** dan **Pangkas tepi transparan**.



Crop rasio 3:4 pas foto

Ukuran gambar (Ctrl+Alt+I)

- 1 Pilih satuan **piksel** atau **persen**. Contoh: 50% = setengah ukuran, 200% = dua kali.
- 2 Centang **kunci rasio** agar tidak gepeng. Hasil ukuran tampil di bawah.

Ukuran gambar

Satuan: persen ☒ kunci rasio

Lebar: 200 Tinggi: 200

Hasil: 800x800 px.

Batal OK

Ukuran gambar dalam persen

Ukuran kanvas

Satuan: persen

Lebar: 100 Tinggi: 100

Jangkar: ☒ Isi tambahan: Transparan

Batal OK

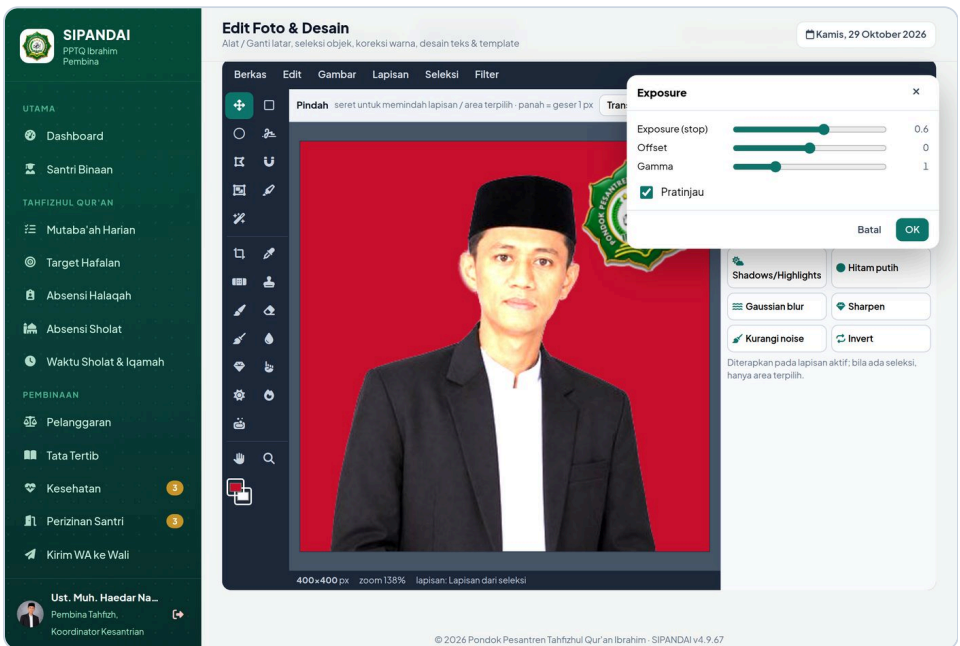
Ukuran kanvas dengan titik jangkar

Ukuran kanvas (Ctrl+Alt+C)

- 1 Menambah atau mengurangi bidang kerja **tanpa** memperbesar gambar, misalnya menambah ruang kosong untuk tulisan.
- 2 Pilih **jangkar** (9 kotak) untuk menentukan arah penambahan, dan isi tambahan: transparan, putih, atau warna latar.
- 3 Menu Gambar juga punya **putar kanvas** 90°/180° dan **balik kanvas** horizontal/vertikal.

Studio: Penyesuaian Warna & Filter

- 1 Buka tab **Sesuaikan** di panel kanan, atau menu **Gambar → Penyesuaian** dan menu **Filter**.
- 2 Tersedia: **Exposure**, **Brightness/Contrast**, **Levels** (Ctrl+L), **Hue/Saturation** (Ctrl+U, termasuk *Colorize*), **Vibrance**, **Temperature/Tint**, **Shadows/Highlights**, **Hitam putih**, **Invert** (Ctrl+I), **Gaussian blur**, **Sharpen** (**unsharp mask**), **Kurangi noise**, **Pixelate** (untuk menyamarkan wajah).
- 3 Geser nilai; gambar langsung menampilkan **pratinjau**. Tekan **OK** untuk menerapkan.
- 4 Penyesuaian berlaku untuk **lapisan aktif**; bila ada seleksi, hanya area terpilih.



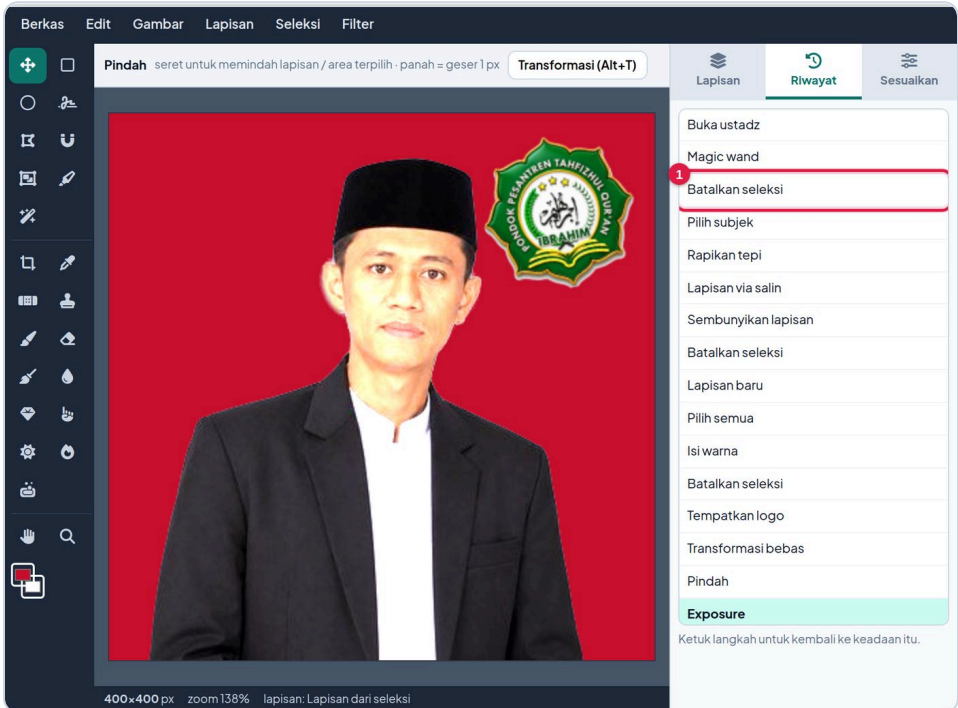
Exposure dengan pratinjau langsung

Tips. Untuk foto santri yang dibagikan ke publik, gunakan **Pixelate** atau **Gaussian blur** pada wajah santri bila izin wali belum ada.

Studio: Riwayat & Menyimpan

Riwayat (History)

- 1 Tab **Riwayat** di panel kanan mencatat setiap langkah: buka, seleksi, kuas, transformasi, dan lain-lain.
- 2 Ketuk langkah mana saja untuk **kembali ke keadaan itu**. Langkah sesudahnya tampil pudar dan bisa diulang selama Anda belum melakukan langkah baru.
- 3 Urungkan **Ctrl+Z** (atau Ctrl+Alt+Z), ulangi **Ctrl+Shift+Z** / Ctrl+Y.



(1) Ketuk langkah untuk kembali

Menyimpan hasil (Ctrl+Shift+S)

- 1 **PNG**: bagian transparan **tetap transparan**. Pilih ini untuk logo, stiker, orang tanpa latar.
- 2 **JPG** (kualitas 40–100) untuk foto biasa; **WEBP** untuk berkas kecil di web.
- 3 **Ukuran %** untuk memperkecil/memperbesar saat menyimpan; centang *hanya area terpilih* untuk menyimpan potongan seleksi saja.
- 4 **Simpan proyek berlapis (.json)** (Ctrl+S): semua lapisan tersimpan dan bisa dibuka lagi lewat *Buka proyek berlapis* untuk dilanjutkan.
- 5 **Kirim ke Desain & Teks** untuk menambah judul, teks, dan bentuk.

Simpan gambar ×

Format PNG (latar transparan tetap transparan) ▾

Ukuran 100 % → 400×400 px

Kualitas JPG/WEBP 95

☐ hanya area terpilih (dipotong rapat)

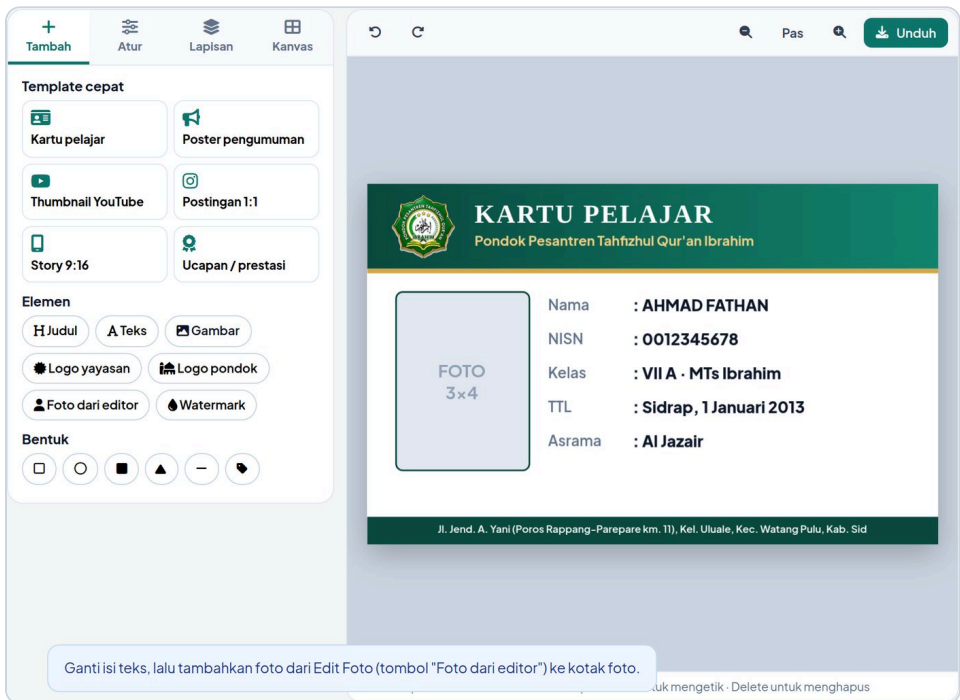
Batal Simpan

Jendela Simpan gambar

Desain & Teks

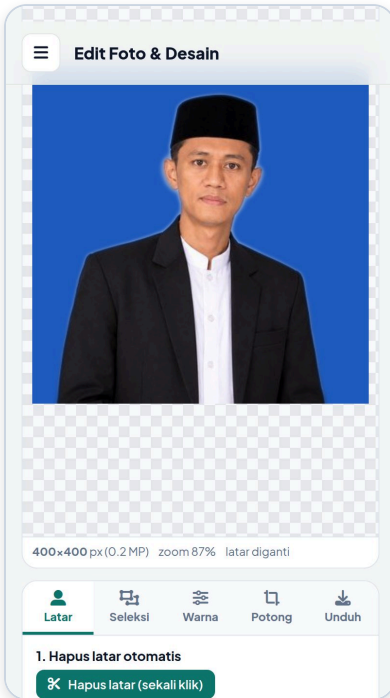
Membuat kartu, poster, atau unggahan

- 1 Pilih mode **Desain & Teks**, lalu **Template cepat**: Kartu pelajar, Poster pengumuman, Thumbnail YouTube, Postingan 1:1, Story 9:16, Ucapan/prestasi.
- 2 Ketuk teks untuk mengganti isi; atur huruf, ukuran, warna, **stroke** (garis tepi huruf), bayangan, dan perataan di tab **Atur**.
- 3 Tambah **Judul**, **Teks**, **Gambar**, **Logo yayasan/pondok**, **Foto dari editor**, **Watermark**, dan bentuk.
- 4 Tab **Lapisan** untuk mengatur urutan; **Kanvas** untuk ukuran dan latar. Tekan **Unduh** (PNG/JPG, ukuran piksel tepat).

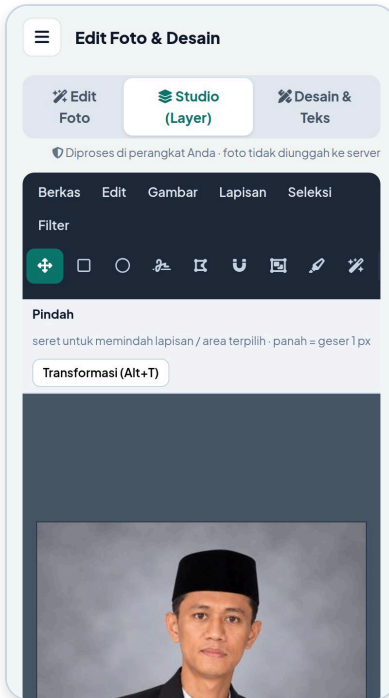


Template kartu pelajar (data contoh)

Memakai di HP



Edit Foto di HP



Studio di HP

- Semua fitur bisa dipakai di HP. Kotak alat Studio menjadi baris yang bisa digeser ke samping; panel Lapisan/Riwayat ada di bawah gambar.
- **Dua jari** untuk memperbesar/memperkecil dan menggeser gambar.
- Untuk pekerjaan rinci (seleksi rambut, warp, banyak lapisan), laptop dengan mouse lebih nyaman.
- Foto besar diproses di HP sendiri; HP lama mungkin agak lambat. Studio membatasi ukuran dokumen 4096 piksel per sisi agar tetap lancar.

Daftar Pintasan Keyboard Studio

Perintah	Pintasan
Urungkan / Ulangi	Ctrl+Z / Ctrl+Shift+Z (atau Ctrl+Y)

Perintah	Pintasan
Batalan seleksi / Balik seleksi / Pilih semua	Ctrl+D / Ctrl+Shift+I / Ctrl+A
Duplikat (lapisan/seleksi) / Potong ke lapisan	Ctrl+J / Ctrl+Shift+J
Transformasi bebas	Alt+T
Lapisan baru / Dokumen baru	Ctrl+Shift+N / Ctrl+Alt+N
Gabung ke bawah / Gabung yang terlihat	Ctrl+E / Ctrl+Shift+E
Buka / Tempatkan gambar	Ctrl+O / Ctrl+Shift+O
Simpan gambar / Simpan proyek	Ctrl+Shift+S / Ctrl+S
Salin / Potong / Tempel	Ctrl+C / Ctrl+X / Ctrl+V
Ukuran gambar / Ukuran kanvas	Ctrl+Alt+I / Ctrl+Alt+C
Levels / Hue-Saturation / Invert / Hitam putih	Ctrl+L / Ctrl+U / Ctrl+I / Ctrl+Alt+Shift+B
Zoom pas / 100% / perbesar / perkecil	Ctrl+0 / Ctrl+1 / Ctrl++ / Ctrl+-
Geser tampilan	tahan Spasi lalu seret
Terapkan / Batal (transformasi, crop, polygon)	Enter / Esc
Geser lapisan 1 px / 10 px (alat Pindah)	panah / Shift+panah
Alat	V pindah · M marquee · L lasso · W quick · C crop · I pipet · J healing · S clone · B kuas · E penghapus · R blur · O dodge · H tangan · Z zoom (tambah Shift untuk alat kedua)

Bila Ada Kendala

Masalah	Yang dilakukan
Hapus latar / Pilih subjek lama atau gagal	Pastikan internet aktif saat pertama memakai AI (model dimuat sekali). Coba muat ulang halaman.
Pilihan Pakaian/Rambut/Kulit tidak aktif	Model AI lengkap belum termuat. Admin dapat menekan Simpan model AI ke server di tab Unduh Edit Foto agar selalu tersedia.
Ctrl+T membuka tab baru	Gunakan Alt+T atau menu Edit → Transformasi.
Hasil PNG berlatar putih	Pastikan lapisan latar disembunyikan (ikon mata) dan format yang dipilih PNG .
Lupa password	Hubungi admin (TU/operator) untuk reset, atau lewat tautan WhatsApp di halaman login.
Tombol tidak bereaksi / tampilan aneh	Tarik layar ke bawah untuk memuat ulang. Pastikan internet aktif.
Salah mengisi data	Buka lagi tanggal/data yang sama lalu perbaiki dan simpan ulang. Bila tidak bisa, hubungi admin.
Muncul pesan <i>hanya untuk memantau</i>	Halaman itu memang hanya bisa dilihat oleh akun Anda; perubahan dilakukan oleh petugas yang berwenang.

Catatan. Simpan panduan ini di HP. Bila ada fitur yang belum jelas, tanyakan kepada admin SIPANDAI (Ketua Yayasan / TU).